

Play Forward!

SPIELE HEUTE, VERÄNDERE MORGEN



18.04.2026

Session 19

Ressourcen

Agenda

15.00 - 15.15	CHECK-IN
15.15 - 15:45	Projektvorstellungen
15:45-16:45	Prototyping
16:45 - 17:00	Pause
17:00 - 17:30	Kurz-Input: Ressourcen
17:30 - 18:45	Prototyping
18:45 - 19:00	Abschluss/Orga

CHECK-IN

Wo habt ihr in letzter Zeit Spiel im Alltag untergebracht?

PROJEKT- VORSTELLUNGEN

- Welche Projekte habt ihr gerade?
- Was ist der Status der Projekte?
- Welche Pläne habt ihr mit den Projekten (Göttingen/Berlin Con)?
- Habt ihr aktuell Frustpunkte/was hält euch gerade auf?

The image features a vibrant, abstract background. It consists of several overlapping, semi-transparent geometric shapes in shades of orange and pink. The shapes are irregular polygons, some resembling triangles and others more complex polygons, creating a layered, dynamic effect. The colors transition from a bright orange at the top to a deeper pink at the bottom. Centered horizontally across the middle of the image is the word "PROTOTYPING" in a bold, white, sans-serif font. The letters are slightly shadowed, giving them a three-dimensional appearance as if they are floating above the background.

PROTOTYPING

INPUT: RESSOURCEN

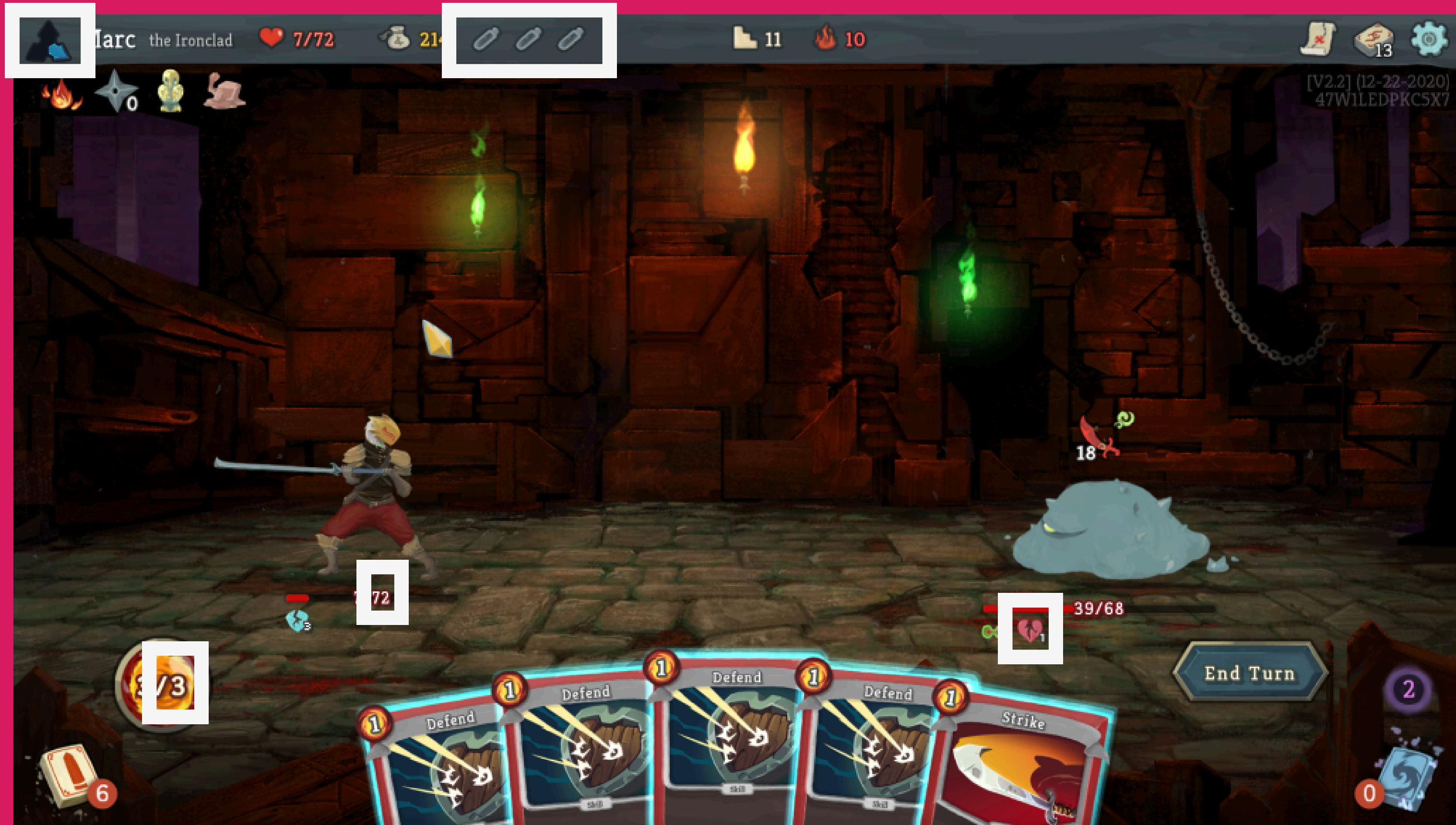
Was sind Ressourcen?

- Werte, Währungen oder Objekte, die man ausgeben kann, um etwas anderes dafür zu erhalten.
- Beispiele:
 - Stein, Holz, Lehm, Schilf in **Agricola**
 - Geld in **Dominion**
 - Schaden, Aetherium, Lebenspunkte, Energie in **Aeon's End**

Was sind alles Ressourcen?



Was sind alles Ressourcen?



Was gibt es zu beachten:

- Welche Wertigkeiten haben Ressourcen?
- Wie viele Ressourcen gibt es?
- Wie können Ressourcen getauscht/umgewandelt/ersetzt werden?
- Haben die Ressourcen unterschiedliche Ränge?
- Gibt es eine Produktions-/Umwandlungskette?
- Wie erhält man Ressourcen? Passiv oder aktiv?
- Wofür werden die Ressourcen ausgegeben?
- Wie spielen Aktionen und Ressourcen zusammen?
 - Sind Aktionen Ressourcen?
 - Kosten Aktionen Ressourcen?
 - Können Ressourcen Aktionen verstärken?
- Welche thematische Bedeutung haben Ressourcen?

Was ist eine Wahrung?

- Wahrungen sind oft eine spezielle Ressource, die ausgegeben werden kann, um Dinge zu kaufen.
- Dienen oft als Zwischenschritt, um andere Ressourcen ineinander umzuwandeln (z.B. Concordia)
- Differenzierung nicht immer klar (und sinnvoll)



Joker Ressourcen

- Ressource, mit der man andere Ressourcen ersetzen kann.
- Manchmal (aber nicht immer) hat die Ressource selbst auch noch eigene Funktion.
- Manchmal auch mehrere Joker-Ressourcen (z.B. Orloj)



Siegpunkte als Ressourcen

- Verschiedene Varianten:
 - Siegpunkte als Zahlungsmittel (z.B. Gaia Project, Cascadia)
 - Siegpunkte als Teil einer Strafmechanik (z.B. Agricola, Siderische Konfluenz)
 - Ressource selbst dient als Siegpunkte (z.B. Food Chain Magnate)



Aktives ausgeben vs. passiv verlieren

- Zwei unterschiedliche Arten, wie Ressourcen funktionieren können
- Klassisch gibt man Ressourcen aus, und erhält etwas dafür
- Manche Ressourcen funktionieren dagegen passiv: Man verliert sie zu bestimmten Zeitpunkten oder durch bestimmte Effekte und versucht das auszugleichen (z.B. Lebenspunkte, Nahrung, Treibstoff)

The image features a vibrant, abstract background. It consists of several overlapping, semi-transparent geometric shapes in shades of orange and pink. The shapes are irregular polygons, some resembling triangles and others more complex polygons, scattered across the frame. The overall color palette is warm and energetic. In the center of the image, the word "PROTOTYPING" is written in a bold, white, sans-serif font. The letters are slightly shadowed, giving them a three-dimensional appearance as if they are floating above the background. The text is centered horizontally and occupies a significant portion of the middle of the image.

PROTOTYPING

The background features a gradient from light pink at the top to bright orange at the bottom. Three large, semi-transparent orange pentagons are scattered across the upper half. A white soccer ball is positioned in the upper right quadrant. The text 'ABSCHLUSS RUNDE' is centered in a bold, white, sans-serif font with a slight drop shadow.

ABSCHLUSS RUNDE